

# MODO® 11 Series

now with subscription options!



## MODO® 简介

作为强大且灵活的三维建模、纹理和渲染工具，MODO能让您不再受技术的禁锢，更加自由的迭代，更加自如地探索和开发创意，充分发挥您的创意潜力。无论您是游戏或者虚拟现实这样的沉浸式体验创作实时内容；进行概念迭代；为产品设计制作最终产品模型；利用3D创作广告、表现、进行创意销售，或者转入影视制作，MODO都将是您创意探索的最佳起点。

## MODO® 11 系列

MODO11系列是我们创意专家和开发人员齐心协力的诚意之作。我们倾心聆听客户心声，时刻关注客户需求。整个11系列依然将划分为三个版本进行发布，并在每个版本中分别专注于解决特定的技术难题和应用流程。

MODO 11 开启了全新的订阅模式，显著降低入门开销。拥有MODO 11，您将获得创作当今一流设计和娱乐内容所需的最佳工具。其简易畅爽的开箱体验，更加强大的建模流程以及坚如磐石的可靠性能，都将给您带来更进一步地高效生产力。

## MODO® 11 新功能

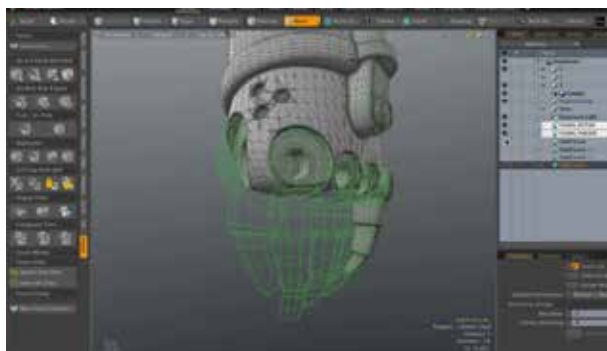
### 提升功能和效率

MODO 11 在多个重点领域大幅提升了工作效率：新增的OpenSudDiv3 技术将进一步加速生成动画变形；缓存技术让动画播放更加流畅；MeshFusion 的局部估算方式，让您更轻松的完成各种调节，结束卡顿的用户体验；海量实例对象在视图中的导航速度显著提升；此外工作流程方面还包含数项进步，游戏输出流程再次优化，为您提供了更好的管理和更细致的设置，更加符合项目制作的各种需求。MODO 11 复制模型的操作更加简单快捷。项目列表中提供了更多的管理功能。此外新增加的选择集功能可以极大地加速模型制作、UV 拆分等各个流程。



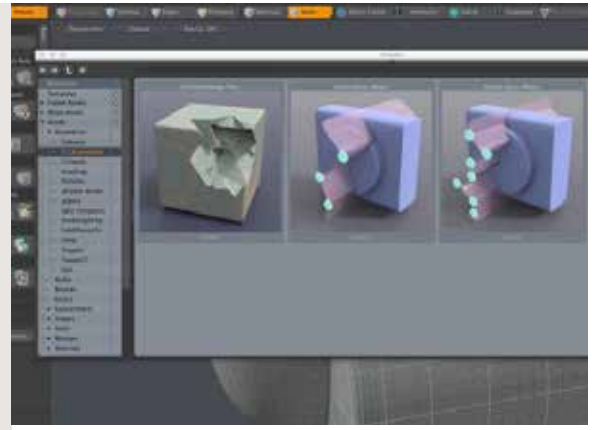
### 改善建模流程

为了巩固 MODO 作为业界最优秀的建模工具的地位。MODO 11 提供了全新的 MeshFusion 功能，如 Fusion 项目的剪切、复制和粘贴。自动拓扑新增的自适应模式以及曲率度量功能可让生成的模型更加符合您的需求。程序化建模部分一系列贴心改进，让程序化建模更加方便快捷。绘画和雕刻工具也更加顺手。此外，为了方便您更快找到常用工具，我们还引入了全新的可定制式工具 HUD。



## 更好的开箱体验

MODO11 将给您带来更加良好的使用体验，例如 MODO11 自带了程序化建模装配预制，可以方便地快速调用。而全新的工作平面功能和栅格显示管理方式，让视图空间的操作更加舒适，建模、动画的流程变得更加便捷。MODO 11 的渲染参数面板得到了精心的简化，并提供了多种场景的渲染预制。您可以根据需求，从预设中快速选择，然后轻松渲染出高品质且无噪点的完美图像。改进的区域渲染功能进一步优化了操作流程，提高了交互性，并且可将渲染区域存储和再次调用 ... 所有的这些改进都将进一步加速您创意迭代的速度。改进后的简介窗口，不仅能更轻松访问最近的工程项。更可随时获取最新、最酷的创意灵感，还能学习最有用的技巧和功能。



## 无缝衔接的视觉开发流程

MODO11 为游戏、VR 创作提供了“一键发送”式的无缝衔接创作流程。得益于出色的高级 3D 视图性能，以及对 Unreal 引擎和 Unity 引擎材质的逼真表现，您可以在高度匹配最终效果的 MODO 创作环境中，为 Unreal 引擎和 Unity 引擎创作出完全相同的游戏模型和物理材质。而即将推出的 MODOBridge 功能，可以通过一键单击，将资产在 Unreal 引擎和 MODO 之间相互传递。从此不必再纠结于各种转换设置。MODO VR 版即将到来！无论您要创建超酷的游戏世界，或是雕琢精美设计，MODO VR 提供的沉浸式虚拟环境都将为您呈现更加真实的感官体验。在“真实”的虚拟世界中，更便捷和快速地提升您设计、视觉开发的品质和过程。



## 更加便捷的UV编辑和智能化烘焙流程

新增的 UV 盒式变换、重叠 UV 选取等功能将让您的 UV 编辑工作更加便捷高效，而独特的 UV 分离 - 缝合工具，能让您通过笔刷操作对 UV 进行灵活的拆分与缝合。此外，MODO 能为每个场景保存独特的纹理烘焙预设。当载入或改变场景时，MODO 能够自动选择场景相关的烘焙项预设。多项目的工作，从此变得更加轻松自如。



## 更加出色的第三方插件支持

通过对 MODO API 的不断优化，MODO11 如今带来了更加出色的第三方插件支持。

### V-Ray For MODO 3.5

最新发布的 V-Ray For MODO 3.5 作为业界最出色的渲染器之一，为 MODO 带来了经过生产验证的光线追踪技术与工具，可创建出专业的照片般逼真的图像和动画。通过与 MODO 的深入整合，不仅给 MODO 艺术家创造了无缝过渡的使用体验，同样为资深 V-Ray 用户提供了更加舒适的 MODO 创作环境。

### Channel Chimps

通过超酷的 Channel Chimp 插件，您可以运用游戏手柄、触摸屏、平板、智能手机、MIDI 以及 OSC 设备来轻松控制 MODO 操作。从而实时记录操作，来创建出建筑动画；在动态环境中驾驶车辆；制作由音乐驱动的图形动画；直观流畅的实时操纵角色动画，甚至还能能为 MODO 设计自定义界面。MODO 的交互操作变得前所未有的便捷和充满乐趣。

### Browzwear for MODO

Browzwear 是针对服装设计，开发和销售的开创性 3D 解决方案，是成功的数字产品生命周期的关键所在。BrowZwear for MODO 插件在 MODO 和 Browzwear 之间架起了沟通的桥梁。

### GoZ for MODO

运用 GoZ™ for MODO 之后，您将不必再花费众多时间去重新为法线、置换以及纹理贴图创建着色网络，一切工作都变得自然而然。

